

ROBÓTICA + videojuegos

Vamos a acercar la **ingeniería** con un juego en equipo que desarrolla el razonamiento lógico, las habilidades de planificación y la colaboración en equipo. Haremos proyectos con engranajes, palancas, mecanismos, motores, sensores y otros dispositivos que se pueden manejar desde programas que permiten indistintamente crear una aplicación móvil o controlar un dispositivo desde un ordenador. Queremos despertar el interés por las **materias científicas, por la curiosidad** y la ilusión por aprender jugando gracias a las herramientas de **LEGO robótica** y otros programas.

Horario.- Jueves de 16:20 h a 17:20 h

Comenzamos el **curso cuatrimestral** de robótica para alumnos de **2º a 6º** de primaria **el jueves 2 de octubre**.

¿Necesitas otro día? No dudes en consultar porque tal vez hay más interesados en otro horario otro día de la semana.

Terminado el primer cuatrimestre consultaremos a las familias si quieren continuar esta actividad en el segundo cuatrimestre del curso.

En qué consiste. - Los alumnos resuelven tareas en **equipo**, con **creatividad e ingenio**. El profesor plantea un reto; resolver un problema con los materiales disponibles. Tras pensar y **ponerse de acuerdo**, el equipo consigue **planear** una solución, ejecutarla, y luego buscan cómo mejorarla. Primero tenemos que comenzar con montajes básicos, pero poco a poco estarás pensando cómo dar solución a problemas más complicados.

Objetivos.- Con este curso los alumnos serán capaces de familiarizarse con la electrónica:

- Programar un robot, manejar motores, sensores, y otros dispositivos electrónicos.
- Comprender movimientos de engranajes, ejes, palancas, poleas con material de **LEGO**.
- Crear un videojuego elemental y comprender aspectos básicos del programa CONSTRUCT.

Los alumnos no tienen que llevar ningún material propio.

Precio y forma de pago.-

El curso tiene un precio bimestral de **68 euros** con una matrícula inicial de **18 euros**.

Se cargará por domiciliación en cuenta a partir de la segunda semana de cada bimestre. No dudes en ponerte en contacto con nosotros a través del correo electrónico para cualquier aclaración, te contestaremos al momento – rbtkrobotica@gmail.com

INSCRIPCIÓN a través de nuestra web, en www.robotic4kids.com/datos

- 1.- Recibirás al momento un correo electrónico automático confirmando que se han recibido los datos.
Si no recibes ese correo posiblemente hubo un error al teclear tu email.
- 2.- Si el curso está completo contactamos contigo en uno o dos días y vemos alternativas.
- 3.- Pasados dos días el alta está confirmada.